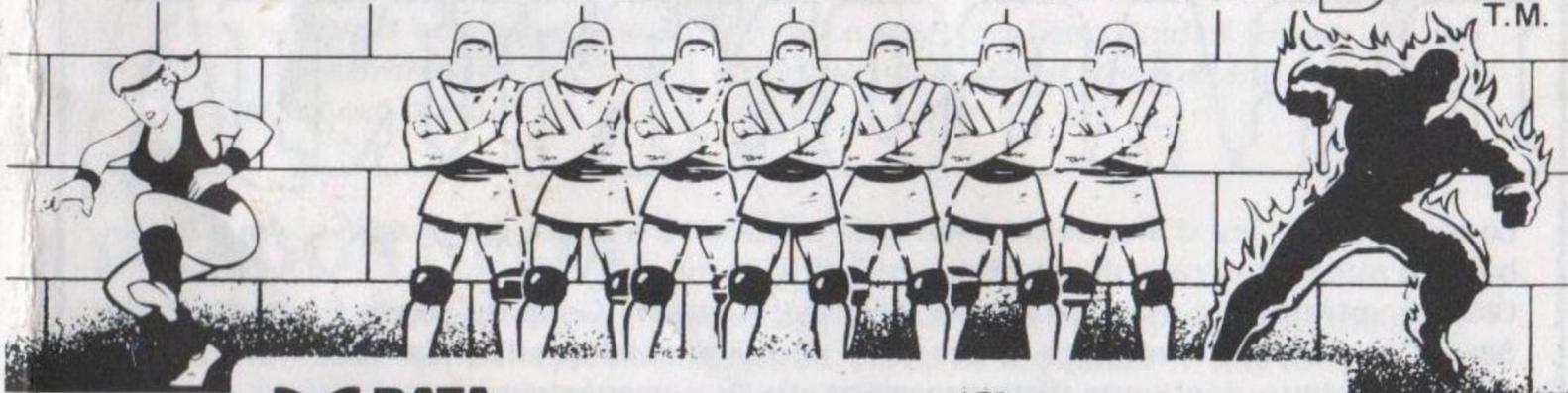
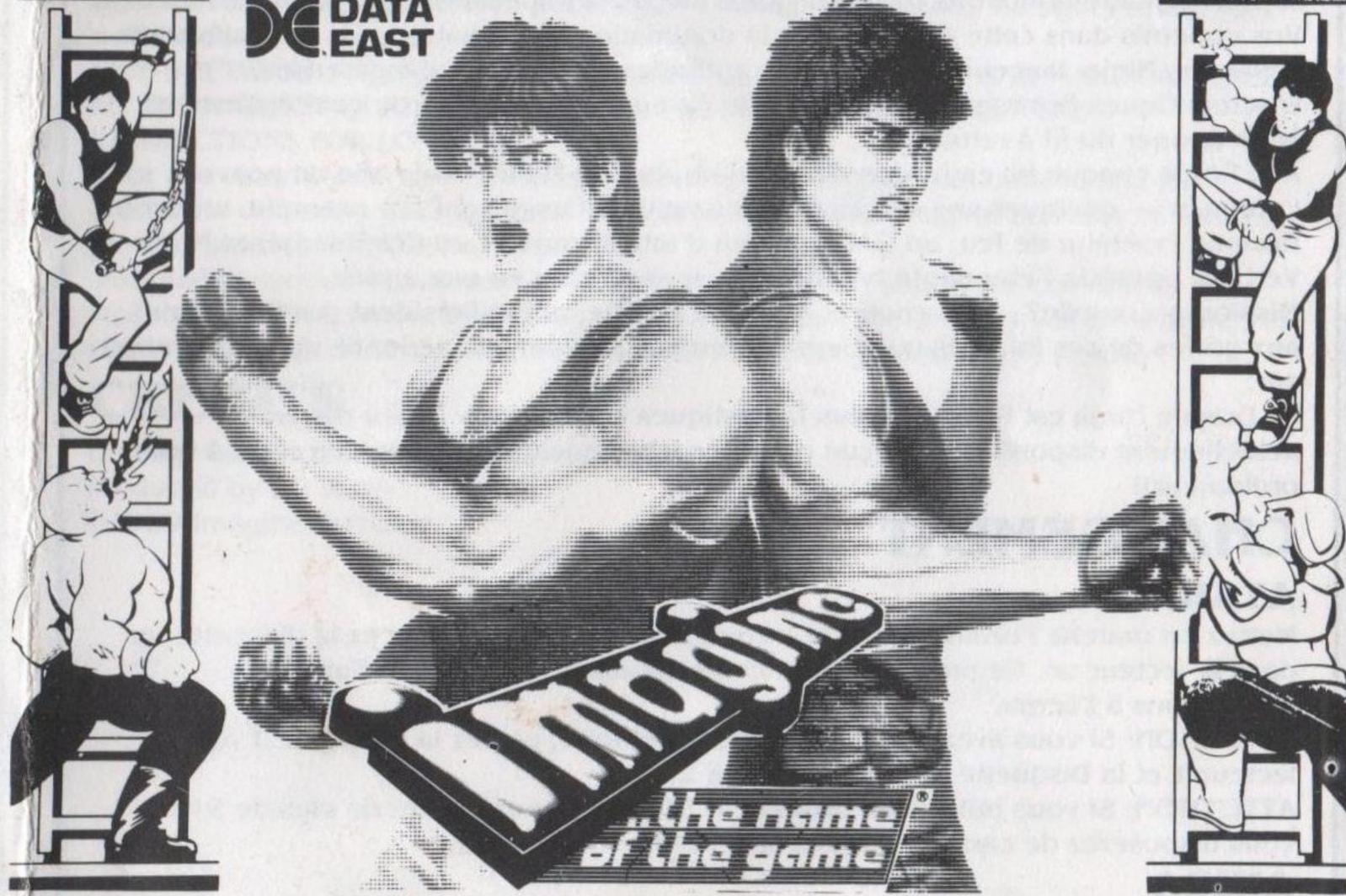


**BAD BUES** vs. **ATARI ST** **CBM** **AMIGA**

# DRAGONNINJA



**DATA EAST**

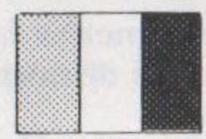


..the name of the game

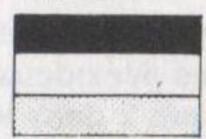
**MAON**



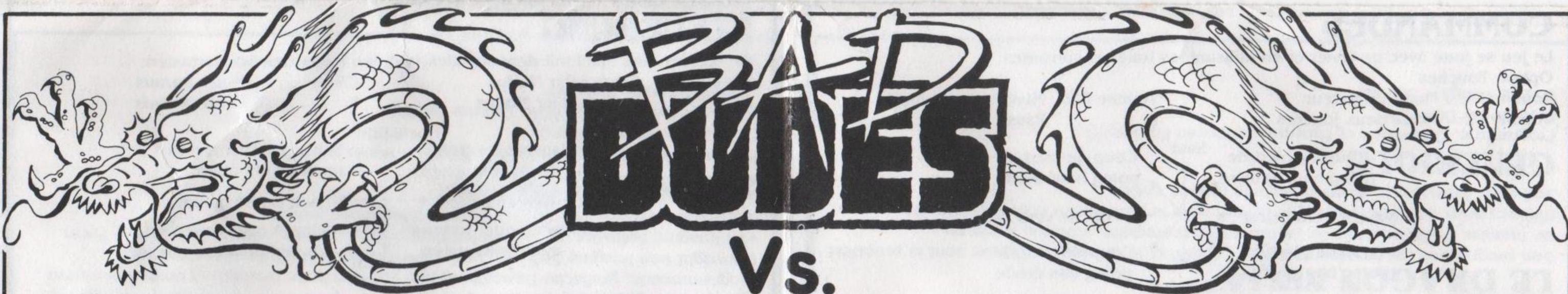
ENGLISH



FRANÇAIS



DEUTSCH



# DRAGON NINJA

T.M.

The latest hot arcade game from Data East explodes with heart-thumping fury. Seven levels of lean, mean, fighting screens to battle through.

Use your special Martial Arts skills, Punch, Kick, Jump, Flying-kick and Super-punch; with added power in the shape of special Ninja-style weapons.

The opponents in your battle for supremacy are four types of Evil star/throwing Ninja Assassins whose skills are manifold and dangerous. Also out to spoil your day are acrobatic Women Warriors and vicious Guard Dogs.

At the end of each level you must overcome the Ninja Master in order to progress — some examples of these superhuman villains are:- A fire-breathing Fat Man, an Armour Clad giant and the Green and Gruesome Giant Ninja — who has a disconcerting habit of suddenly multiplying into an army!

Mission accomplished? ...not yet! Now rescue the President of The United States from the grip of these villainous warriors and fly him to safety.

Dragon Ninja, the hottest coin-op conversion around, designed to give your computer some real kicks!!

## LOADING

### ATARI ST

Switch on the power to the computer and drive then insert disk one in drive one. This programme will load automatically. Follow on screen instructions.

NOTE: If you have two disk drives, insert Disk 1 in drive 1 and Disk 2 in Drive 2.

NOTE: If you use an ST computer with more than 512K you will get some special features.

The Super-punch feature allows you to knock down several adversaries with one blow. This power blow takes all your concentration and can only be implemented by standing still and holding down the fire-button for a few seconds until your fist glows.

## STATUS & SCORING

The following are displayed on screen

- Player score
- Hi score
- Energy level
- Lives remaining
- Level indication
- Time remaining

### Scoring as follows

	<b>Points</b>
Blue Ninja .....	100
Red Ninja .....	200+ special weapon
Grey Ninja .....	200
Girls .....	400
Samurai .....	700
Dog .....	200
Little Ninja .....	200
"Big Baddie" (end of level) .....	10,000
Dragon Ninja (rescue level) .....	100,000

## AMIGA

Insert the disk into drive A then turn the computer on.

NOTE: If you have two disk drives, insert Disk 1 in drive 1 and Disk 2 in Drive 2.

NOTE: If you use an Amiga computer with more than 512K you will get some special features.

## CONTROLS

The game is controlled by joystick, plus the following keys.

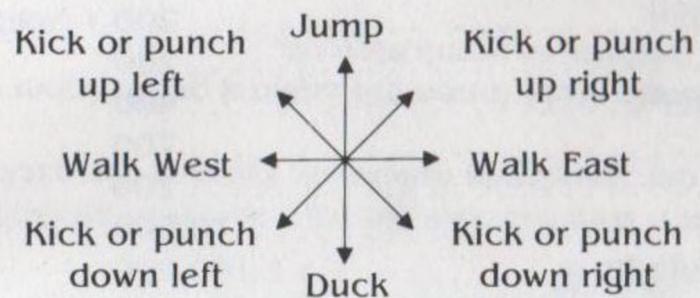
### Option Keys

Key F1: . . . One player mode

Key F2: . . . Two player mode

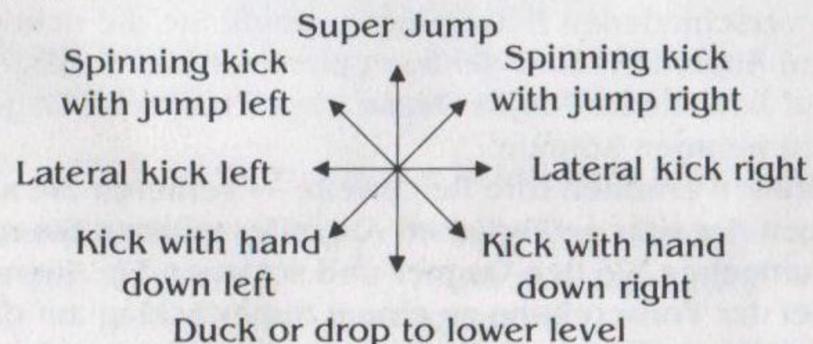
Key F3: . . . Music on/off

P: . . . . . Pause the game



Leaving the fire button pressed starts the super punch. Release to action

With fire button pressed:



When jumping you can move yourself right or left with joystick.

## GAMEPLAY

Battle your way through screen after screen of adversaries, progressing right or left depending on the level.

You face a giant enemy at the end of each level who must be disposed of with multiple hits.

There are 8 levels:

level 1: . . . the town

level 2: . . . the truck

level 3: . . . underground

level 4: . . . forest

level 5: . . . train

level 6: . . . grotto

level 7: . . . docklands

level 8: . . . the rescue

You can collect a weapon (knife, etc.) or capsules if dropped by a fallen enemy. Time capsules give extra time for the level while energy ones replenish your life source.

If energy reaches zero — life lost

If time reaches zero — life lost

## HINTS AND TIPS

- Learn the different moves to get the correct distance between you and the enemy for an accurate hit.
- Keep a look out for Ninjas with weapons, they carry useful objects which you can pick up.
- Extra weapons extend your reach so make sure you keep hold of them.
- The giant Adversaries need more than one hit — dodge, then attack.
- Be careful out there!

## DRAGON NINJA

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software. All rights reserved worldwide.

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ CAREFULLY THE INSTRUCTIONS FOR LOADING.

If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it direct to : Mr Yates, Imagine Software, 6 Central Street, Manchester M2 5NS.

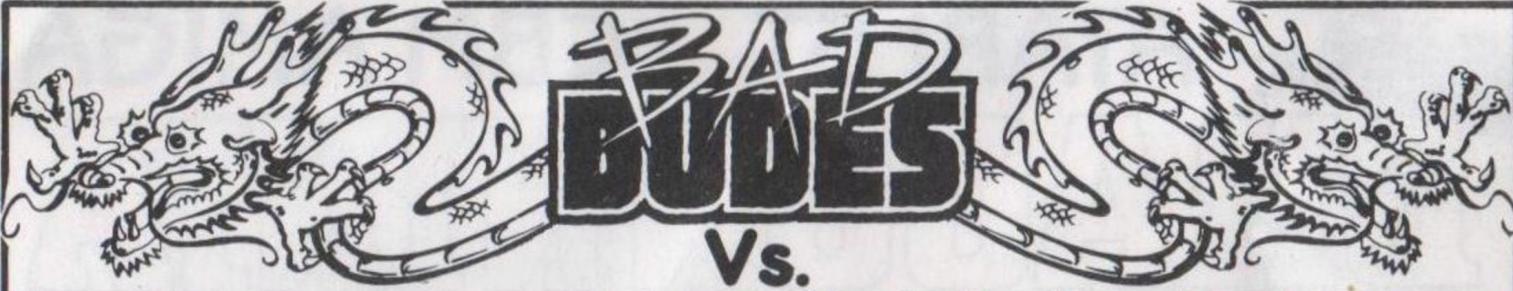
Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

## CREDITS

Coding, Graphics and Music by Ocean France

Produced by DC Ward

©1989 Imagine Software



# DRAGONNINJA

T.M.

Le tout dernier jeu d'arcade de Data East est bourré d'action palpitante et vous livrez bataille sur sept écrans de combat serré et acharné.

Utilisez votre connaissance spéciale des Arts Martiaux, Coup de Poing, Coup de Pied, Saut, Coup de pied volant et Super coup de poing ainsi que la puissance supplémentaire dont vous disposez grâce aux armes spéciales de type Ninja.

Vos ennemis dans cette bataille pour la domination sont quatre types de Malfaisants Assassins Ninja, lanceurs d'étoiles aux aptitudes multiples et dangereuses.

D'acrobatiques Femmes Guerrières et de vicieux Chiens de Garde vont également vous donner du fil à retordre.

A la fin de chaque niveau, vous devez triompher du Maître Ninja afin de pouvoir continuer — quelques-uns de ces superhumains infâmes sont par exemple: un Gros Homme cracheur de feu, un Géant revêtu d'une armure et un Horrible Géant Ninja Vert qui possède l'étonnante habitude de se multiplier en une armée.

Mission accomplie? ...pas encore! Arrachez maintenant le Président des Etats-Unis aux griffes de ces infâmes guerriers et emmenez-le par voie aérienne dans un endroit sûr.

Le Dragon Ninja est l'une des plus fantastiques conversions de jeu d'arcade actuellement disponibles, conçue pour décocher quelques coups bien réels à votre ordinateur!!

## CHARGEMENT

### ATARI ST

Mettez en marche l'ordinateur et le lecteur de disquette puis placez la disquette un dans le lecteur un. Ce programme se chargera automatiquement. Suivez les instructions à l'écran.

ATTENTION: Si vous avez deux lecteurs de disquette, placez la Disquette 1 dans le lecteur 1 et la Disquette 2 dans le Lecteur 2.

ATTENTION: Si vous utilisez un ordinateur ST avec une mémoire de plus de 512K, vous disposerez de caractéristiques spéciales.

### AMIGA

Placez la disquette dans le lecteur A puis mettez en marche l'ordinateur.

ATTENTION: Si vous avez deux lecteurs de disquette, placez le Disque 1 dans le lecteur 1 et le Disque 2 dans le lecteur 2.

ATTENTION: Si vous utilisez un ordinateur Amiga avec une mémoire de plus de 512K, vous disposerez de caractéristiques spéciales.



# DRAGONNINJA

T.M.

Hier kommt der neueste Knaller von Data East. Kämpfen Sie sich durch die sieben Wahnsinns-Spielstufen.

Sie brauchen Ihre gesamte kämpferische Geschicklichkeit. Zerschmettern Sie Ihre Gegner mit Schlägen, Tritten, Sprüngen, und den gefährlichen Super-Schlägen. Falls das nicht ausreicht, steht Ihnen zusätzlich die spezielle Bewaffnung eines Ninjas zur Verfügung.

Ihre Gegner in dem Kampf um die Herrschaft sind vier Arten von sternenwerfenden Ninja-Mördern, die viele gefährliche Kampfarten beherrschen. Außerdem trachten Ihnen noch akrobatische weibliche Kämpfer und böartige Wachhunde nach dem Leben.

Zum Abschluß einer jeden Spielstufe müssen Sie einen Meister der Ninjas bezwingen — das sind beispielsweise ein feuerspeiender Fettwanst, ein gerüsteter Gigant und der grüne, grauenhafte Riesen-Ninja — der die unheimliche Begabung hat, sich plötzlich zu einer ganzen Armee zu vervielfachen!

Mission erfüllt? ... noch nicht! Jetzt müssen Sie den Präsidenten der Vereinigten Staaten aus den Klauen dieser böartigen Krieger befreien und ihn in Sicherheit bringen.

Dragon Ninja, die heißeste Umsetzung des Automatenspiels, gibt Ihrem Computer den richtigen Kick!

## LADANWEISUNGEN

### ATARI ST

Schalten Sie den Computer und das Diskettenlaufwerk ein, und legen Sie die Diskette Eins (one) in das Laufwerk A. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

HINWEIS: Wenn Sie über zwei Laufwerke verfügen, legen Sie die Diskette Eins (one) in Laufwerk A, die Diskette Zwei (two) in Laufwerk B.

HINWEIS: Falls Ihr Computer mehr als 512KB Speicher hat, bietet das Spiel ein paar spezielle Effekte.

### AMIGA

Legen Sie die Diskette Eins (one) in das Laufwerk A ein, und schalten Sie den Computer an.

HINWEIS: Wenn Sie über zwei Laufwerke verfügen, legen Sie die Diskette Eins (one) in Laufwerk A, die Diskette Zwei (two) in Laufwerk B.

HINWEIS: Falls Sie einen Amiga Computer mit mehr als 512KB Speicher benutzen, bietet das Spiel ein paar spezielle Effekte.

# COMMANDES

Le jeu se joue avec un levier et en utilisant les touches suivantes:

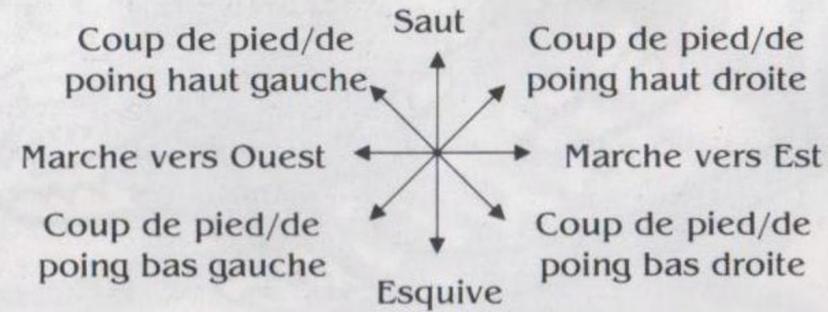
Option Touches

Touche F1: . Mode un joueur

Touche F2: . Mode deux joueurs

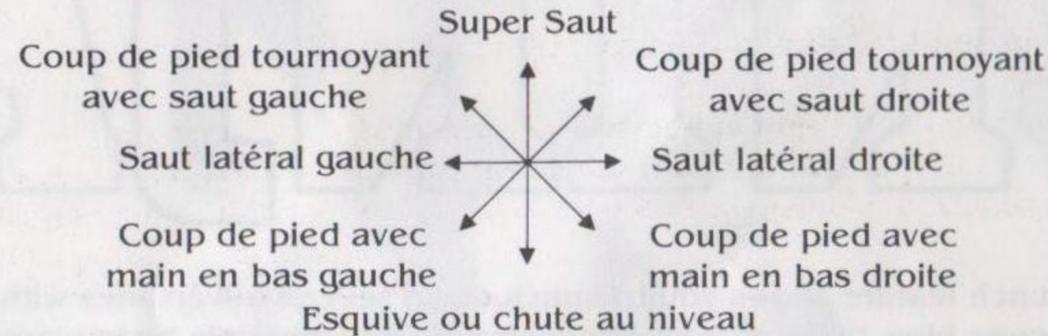
Touche F3: Musique avec/sans

P: . . . . . Pause durant le jeu



En gardant le bouton feu enfoncé, vous enclenchez le Super coup de poing. Relâchez pour le mettre en action

Avec le bouton feu enfoncé



Quand vous sautez, vous pouvez vous déplacer vers la droite ou vers la gauche à l'aide du levier.

## LE JEU

Passez d'un écran à l'autre sans cesser de livrer bataille contre les adversaires qui s'y trouvent en progressant vers la droite ou la gauche suivant le niveau.

A la fin de chaque niveau, vous vous retrouvez face à face avec un ennemi géant dont vous devez vous débarrasser grâce à des coups multiples.

Il y a huit niveaux:

niveau 1: . . la ville

niveau 2: . . le camion

niveau 3: . . sous terre

niveau 4: . . la forêt

niveau 5: . . le train

niveau 6: . . la grotte

niveau 7: . . les docks

niveau 8: . . la délivrance

Vous pouvez collecter des armes supplémentaires (couteau etc...) ou des capsules si elles sont lâchées par un ennemi au sol. Les capsules de temps accordent du temps supplémentaire pour le niveau joué tandis que les capsules d'énergie renouvellent votre source de vie.

Le Super coup de poing vous permet d'abattre plusieurs adversaires d'un seul coup. Ce puissant coup demande toute votre concentration et vous ne pouvez le décocher qu'en restant immobile et en maintenant le bouton feu enfoncé pendant quelques

# STEUERUNG

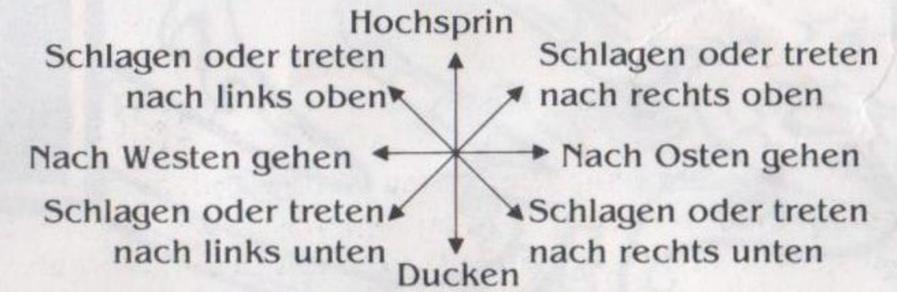
Sie steuern das Spiel mit dem Joystick und den folgenden Sondertasten:

F1: . . . . . Ein Spieler Modus

F2: . . . . . Zwei Spieler Modus

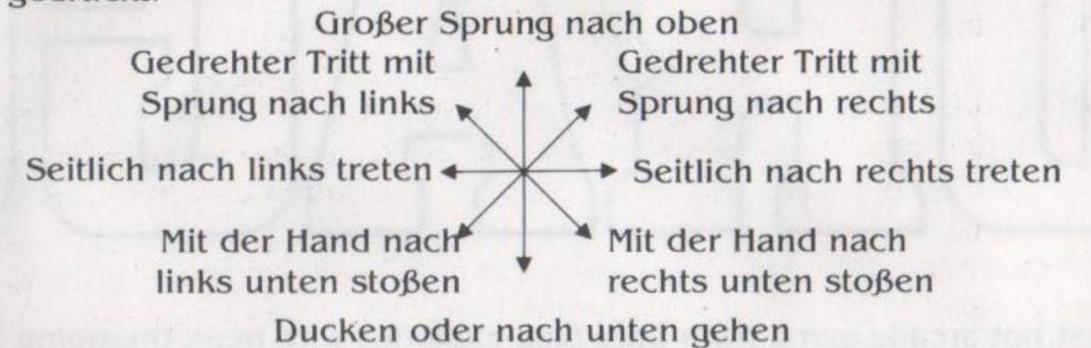
F3: . . . . . Musik an/aus

P: . . . . . Pause an/aus



Ein längerer Druck auf den Feuerknopf hat beim Loslassen einen sehr kraftvollen Super-Schlag zur Folge

Feuerknopf gedrückt:



Beim Springen nach können Sie sich mit dem Joystick nach rechts und links bewegen.

## SPIELABLAUF

Kämpfen Sie sich Ihren Weg frei, der Sie über mehrere Bildschirme voller Angreifer führt. Abhängig von der jeweiligen Spielstufe müssen Sie nach links oder rechts weiter vordringen.

Am Ende jeder Spielstufe steht Ihnen ein äußerst gefährlicher Gegner gegenüber, der erst nach mehreren Treffern zu vernichten ist.

Es gibt acht Spielstufen:

Stufe 1: . . . Die Stadt (the town)

Stufe 2: . . . Im Verkehr (the truck)

Stufe 3: . . . In der U-Bahn (underground)

Stufe 4: . . . Im Wald (forest)

Stufe 5: . . . Im Zug (train)

Stufe 6: . . . In der Grotte (grotto)

Stufe 7: . . . Am Hafen (docklands)

Stufe 8: . . . Die Rettung (the rescue)

Sie können zusätzlich die Waffen (Messer usw.) und Kapseln aufnehmen, die die besiegten Gegner fallen lassen. Die Zeit-Kapseln geben Ihnen etwas mehr Zeit für die jeweilige Spielstufe, während die Energie-Kapseln für neue Kraft sorgen.

Mit einem Super-Schlag können Sie mehrere Angreifer gleichzeitig niederstrecken, doch müssen Sie sich voll auf diesen Schlag konzentrieren. Dazu müssen Sie stillstehen und den Feuerknopf für einige Sekunden gedrückt halten, bis Sie die nötige Kraft erreichen und den Schlag durch Loslassen des Feuerknopfes ausführen.

secondes jusqu'à ce que votre poing luise.

## STATUT ET SCORE

Les indications suivantes sont affichées à l'écran:

Score du joueur

Score record

Niveau d'énergie

Vies restantes

Indication de niveau

Temps restant

**Le score est établi de la façon suivante:**

**Points**

Ninja Bleu ..... 100

Ninja Rouge ..... 200 + arme spéciale

Ninja Gris ..... 200

Filles ..... 400

Samourai ..... 700

Chien ..... 200

Petit Ninja ..... 200

"Grand Méchant" (fin de niveau) ..... 10.000

Dragon Ninja (niveau délivrance) ..... 100.000

Si l'énergie atteint zéro — vie perdue

Si le temps atteint zéro — vie perdue

## CONSEILS UTILES

- Apprenez les différents mouvements pour obtenir la distance correcte entre vous et votre ennemi qui vous permettra d'asséner un coup précis.
- Repérez les Ninjas armés, ils transportent des objets utiles que vous pouvez ramasser.
- Des armes supplémentaires augmentent votre portée, essayez donc de vous en emparer.
- Les Adversaires géants doivent être touchés plusieurs fois — esquivez, puis attaquez.
- Et surtout, soyez prudent!

## LE DRAGON NINJA

Son programme, sa représentation graphique et la création artistique sont la propriété de Imagine Software et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Imagine Software. Tous droits réservés dans le monde entier.

## GENÉRIQUE

Programme, Graphique et Musique de Ocean France.

Produit par DC Ward

©1989 Imagine Software

## ANZEIGEN UND PUNKTEWERTUNG

Auf dem Bildschirm finden Sie folgende Anzeigen:

Ihre Punktezahl

Die bisher höchste Punktezahl

Ihre Kraftreserve

Ersatzleben

Anzeige der Spielstufe

Verbleibende Zeit

## Punktewertung

**Punkte**

Blauer Ninja ..... 100

Roter Ninja ..... 200 + Spezial-Waff

Grauer Ninja ..... 200

Weibliche Kämpfer ..... 400

Samurai ..... 700

Hund ..... 200

Letzter Gegner ..... 10.000

Dragon Ninja (Stufe 8) ..... 100.000

Sie verlieren ein Leben, sobald Ihre Energiereserven verbraucht sind.

Sie verlieren ein Leben, wenn die Zeit abgelaufen ist.

## TIPS UND TRICKS

- Üben Sie die verschiedenen Bewegungen, damit Sie die richtige Distanz zwischen Ihnen und den Angreifern zum genauen plazieren der Schläge halten können.
- Achten Sie auf bewaffnete Ninjas. Diese tragen nützliche Gegenstände bei sich, die Sie an sich nehmen können.
- Zusätzliche Waffen erhöhen Ihre Reichweite — verlieren Sie sie nicht.
- Zum Bezwingen der sehr gefährlichen Angreifer müssen Sie mehrere Treffer plazieren — umgehen Sie den Gegner und schlagen Sie dann zu.
- Achten Sie bei der Vorbereitung zu einem Super-Schlag auf die richtige Richtung, denn während des Kräftesammelns können Sie sich nicht bewegen.
- Seien Sie vorsichtig da draußen!

## DRAGON NINJA

Programmcode, grafische Darstellung und künstlerische Gestaltung unterliegen dem Copyright von Imagine Software und dürfen ohne schriftliche Genehmigung von Imagine Software weder vervielfältigt noch verliehen oder in irgendeiner Form übertragen werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten.

## DANKSAGUNGEN

Programmierung, Grafiken und Musik von Ocean Frankreich

Produziert durch DC Ward

Deutsche Bearbeitung: AGD, Gunnar Binder

© 1989 Imagine Software